1. 首先需要在虚拟机创建源代码文件，有两种方法可供选择：

（1）先在Windos系统下创建源文件“.c”或“.cpp”文件，然后通过共享文件夹将该文件传入虚拟机中；

（2）直接在虚拟机中用编辑器创建源文件。

2. 其次需要编译该源文件，步骤如下：

（1）使用命令“export PATH=/opt/gcc-4.3-ls232/bin:$PATH”添加交叉编译器路径；

（2）使用命令“mipsel-linux-gcc sourcename -o targetname”或者“mipsel-linux-g++ sourcename -o targetname”来编译源文件，源文件若为“.c”类型选用第一条若为“.cpp”类型选用第二条。其中“sourcename”为待编译的源文件名，“targetname”为编译之后的可执行文件名。

3. 使用公共文件夹将编译之后的可执行文件传到Windos操作系统中Tftpd32软件下的文件传输位置，准备向开发板发送文件。

4. 进入开发板的Linux操作系统后，先用“ifconfig -a”查看开发板网卡状态，然后用“ifconfig eth0 板卡IP”设置eth0地址，注此处板卡IP要与电脑在同一网段下。

5. 然后用“ping 电脑IP”检查开发板与电脑之间是否已经建立网络连接。

6. 用“tftp -g -r objectname 电脑IP ./”将电脑上的可执行文件传到开发板当前目录。

7. 用“chmod 777 objectname”改变开发板上可执行文件权限，最后用“./ objectname”执行该文件。